

TEMARIO

CURSO DE SKETCHUP AVANZADO
20 horas



Introducción al modelado 3D (I)

Primeros pasos en SketchUp: Interfaz, movimiento y vistas

Primeras composiciones

Dibujo 2D

Conceptos básicos de SketchUp

Introducción al modelado 3D (II)

Creación de modelos 3D.

Crear grupos

Modificación de objetos 3D: Mover y Copiar

Modificación de objetos 3D: Girar

"Offset". Crear caras coplanares

Ejemplos de dibujos 3D

Introducción al modelado 3D (III)

Seleccionar componentes de muestra. Información de la entidad.

Edición de componentes. Agrupar y desagrupar.

Followme / Sígueme

Herramienta sólidos: intersecar, unir, sustraer

Conocer los componentes dinámicos.

Conceptos clave y ejemplos

Presentación de modelos 3D: Materiales y componentes

Materiales y texturas

Editar materiales. Escala y color.

Creación y edición de texturas o materiales descargados

3D Warehouse. Crear una cuenta en 3D Warehouse

Buscar y descargar componentes en 3D Warehouse

Guardar nuestra biblioteca de componentes

Presentación de modelos 3D: Escenas, iluminación y renders

Iluminación y sombras

Capas o etiquetas

Secciones. Planos de sección

Exportar imágenes 2D, 3D

Escenas. Creación de escenas

Exportar animación 3D

Ejemplos aplicados a los proyectos