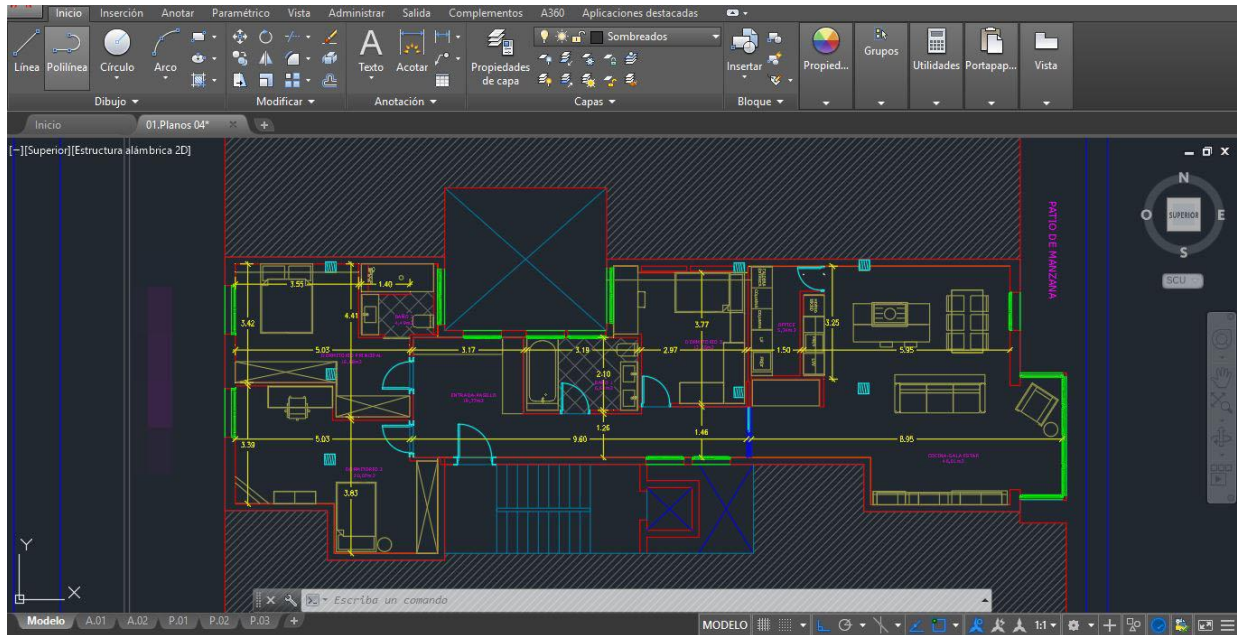


CURSO DE AUTOCAD



beam
FORMACIÓN

En el curso de AutoCAD Básico 2D se comienza con los conceptos del programa y se explican las órdenes básicas para permitir al estudiante crear y editar geometría, luego se continua con el desarrollo de dichas herramientas. Al finalizar este curso el estudiante estará en capacidad de realizar y editar dibujos en dos dimensiones usando las principales herramientas de AutoCAD, entenderá el manejo de capas, podrá crear bloques, configurar layouts e imprimir sus planos.

TEMARIO ORIENTATIVO

1.Empezando con AutoCAD

Interfaz de Usuario

Cómo moverse con el ratón: Zoom, desplazamiento

Vista: Icono SCP, cubo de vistas, barra de navegación

Configuración de referencia a objetos

Abrir un Archivo Existente

Visualización del Dibujo

Guardar el Trabajo Realizado

2.Comandos de dibujo y edición básicos

Dibujo de Líneas

Selección y borrado de Objetos

Dibujo de Líneas con Rastreo Polar

Dibujo de Rectángulos

Dibujo de Círculos

Ángulos

Tangentes

Acciones Deshacer y Rehacer

3.Dibujos de Precisión con AutoCAD

Configuración de referencia a objetos

Anulación de los Puntos de Referencia del Objeto

Seguimiento Polar en Ángulos

Seguimiento a los Puntos de Referencia del Objeto

Dibujo con Referencias y Rejilla

4.Realizar cambios al dibujo

Seleccionar Objetos para la Edición

Desplazar Objetos

Copiar Objetos

Rotar Objetos

Escalar Objetos

Realizar Simetría a Objetos

Recortar objetos

5.Organizar el dibujo con capas (Layers)

¿Qué es una Capa?

Propiedades de capa

Estados de las Capas: Visibilidad, bloqueo, discontinuas, grosor

Cambiar la Capa a un Objeto

6.Objetos avanzados

Dibujo de Arcos
Dibujo de Polilíneas
Edición de Polilíneas
Dibujo de Polígonos
Dibujo de Elipses
Matriz rectangular y polar

7.Obtener información del dibujo

Trabajo con Propiedades de los Objetos
Medir Objetos

8.Comandos avanzados de edición

Recorte y Extensión de Objetos
Estirar Objetos
Creación de Empalmes y Chaflanes
Desfasar Objetos
Creación de Arreglos de Objetos

9.Insertar Bloques

¿Qué son los Bloques?
Insertar Bloques
Creación de muebles

10.Añadir Acotaciones

Añadir cotas Lineales
Añadir cotas Radiales
Creación y edición de nuevas acotaciones a otra escala

11.Texto

Trabajo con Anotaciones
Añadir Texto al Dibujo
Modificación de Texto Multilínea
Añadir Notas con Indicadores en los Dibujos, directrices

12.Grosor y Sombreado

Grosor de líneas y visualización del grosor

Sombreado
Edición de Sombreado
Escala de sombreado

13. Configuración del Espacio Papel y Modelo

Conceptos de Impresión
Trabajo con Espacio Papel
Creación de Ventanas gráficas
Trabajo en espacio Modelo
Configuración de página, tamaños de papel, trazador, escalas

14. Impresión de los Dibujos

Impresión de Presentación en papel
Exportación de presentación en PDF